

<b>PŘÍMĚSTSKÝ TÁBOR 2019</b>		Číslo turnusu:	<b>15.</b>
Název tábora:	<b>Cesta za pokladem</b>		
Termín:	5. 8. - 9. 8. 2019	Zaměření tábora:	vodácký
Hlavní vedoucí:	Bc. Kristýna Ščuková	Telefon hlavní vedoucí:	
E- mail hl. vedoucí:		Instruktor:	
Oddílová/ý vedoucí:	Nikola Božeková	Instruktor:	
Oddílová/ý vedoucí:			
<b>Dítě/žák si sebou denně nosí: průkazku zdravotní pojišťovny, batůžek na záda, celodenní stravu a pitný režim, přezůvky do SVČ, dle programu tábora a počasí vhodné sportovní oblečení a obuv, popř. pláštěnku. Ostatní potřeby jsou uvedeny u jednotlivých dnů programu.</b>			
den/ čas	<b>RÁMCOVÝ PROGRAM</b>		
Zahájení:	Poučení žáků o vnitřním řádu SVČ, bezpečnosti, požární ochraně a rizicích.	dítě/žák si přinese s sebou	
pondělí 8.00 -16.00	První den na vodě - seznámení se s vodáckými pravidly a plavidly - rafty Seznamovací hry. V odpoledních hodinách návrat do SVČ - sportovní hry v tělocvičně a na dvoře SVČ.	plavky, boty do vody, ručník, suché převlečení, opalovací krém, pokrývka hlavy	
úterý 8.00 -16.00	Dopoledne na vodě - rafty/kánoe, ukázky správné techniky pádlování, otáčení, rozjiždění a přistavování u břehu. Odpolední hry a CTH - tvorba vlajek.	plavky, boty do vody, ručník, suché převlečení, opalovací krém, pokrývka hlavy	
středa 8.00 - 16.00	Turistický výlet na Haldu Emu s pochodovou hrou. V odpoledních hodinách NERF turnaj v SVČ - Hra o vlajky!	plavky, boty do vody, ručník, suché převlečení, opalovací krém, pokrývka hlavy	
čtvrtek 8.00 -16.00	Dopoledne na vodě - kánoe (příprava na sjezd Ostava -> Koblov) zopakování naučené techniky. Odpoledne promítání videí a filmu s vodáckou (Pirátskou) tematikou. Deskové hry v SVČ.	plavky, boty do vody, ručník, suché převlečení, opalovací krém, pokrývka hlavy	
pátek 8.00 - 16.00	Sjezd Ostravice (Ostrava -> Koblov), pěší výprava zpět (v případě vyšších teplot cesta autobusem), zhodnocení celého týdne, zpětná vazba pro další rok a rozloučení	plavky, boty do vody, ručník, suché převlečení, opalovací krém, pokrývka hlavy	
<b>Poznámky, upřesnění:</b>			